

ZARZĄDZENIE NR 60/15
PREZYDENTA MIASTA SZCZECIN
z dnia 20 lutego 2015 r.

zmieniające zarządzenie w sprawie Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta Szczecin

Na podstawie art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2013 r. poz. 594, poz. 645, poz. 1318, z 2014r. poz. 379, poz. 1072) w związku z art. 92 ust. 1 pkt 2 i ust. 2 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym (Dz. U. z 2013 r. poz. 595, poz. 645, z 2014r. poz. 379, poz. 1072) **zarządzam, co następuje :**

§ 1. W Regulaminie Organizacyjnym Urzędu Miasta Szczecin stanowiącym Załącznik do Zarządzenia Nr 96/12 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 1 marca 2012 r. w sprawie Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta Szczecin (zm. Zarządzenie Nr 361/12 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 30 lipca 2012 r., Zarządzenie Nr 131/13 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 26 marca 2013 r. Zarządzenie Nr 458/13 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 28 października 2013 r., Zarządzenie nr 474/13 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 5 listopada 2013 r., Zarządzenie nr 132/14 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 25 marca 2014 r., Zarządzenie nr 228/14 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 2 czerwca 2014 r., Zarządzenie nr 265/14 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 24 czerwca 2014r., Zarządzenie Nr 332/14 Prezydenta Miasta szczecin z dnia 1 sierpnia 2014 r.) wprowadza się następujące zmiany :

1) w § 26 pkt 1 otrzymuje brzmienie:

„1) obsługa merytoryczna oraz organizacyjno-techniczna Rady, jej komisji oraz klubów radnych,”;

2) w § 52 pkt 1 otrzymuje brzmienie:

„1) obsługa oraz doradztwo prawne Urzędu, Rady i jednostek organizacyjnych Gminy Miasto Szczecin działających na podstawie ustawy o systemie oświaty,”.

§ 2. Wykonanie Zarządzenia powierza się dyrektorom i kierownikom właściwych jednostek organizacyjnych Urzędu Miasta Szczecin.

§ 3. Przepisy zarządzenia w części dotyczącej § 1 pkt 2 wchodzi w życie z dniem 23 lutego 2015r., natomiast w części dotyczącej § 1 pkt 1 wchodzi w życie z dniem 2 marca 2015r.

Prezydent Miasta

Piotr Krzystek