

Załącznik nr 2
DO OŚWIADCZENIA WOLI Nr
429/WMIRSPN/2025
ZŁOŻONEGO W IMIENIU GMINY MIASTO
SZCZECIN
w dniu 29.10.2025 r.

WYKAZ Nr 266/2025/WMIRSPN/L

lokalu mieszkalnego stanowiącego własność Gminy Miasto Szczecin
przeznaczonego do sprzedaży w trybie bezprzetargowym na rzecz jego najemcy
wraz ze sprzedażą udziału w nieruchomości gruntowej.

Wykaz wywiesza się do publicznej wiadomości na okres 21 dni
tj. od 30.10.2025 r. do 20.11.2025 r.

Oznaczenie, powierzchnia i opis nieruchomości (lokalu): ul. Zagłoby ½ ,
powierzchnia 60,48 m², 3 pokoje, kuchnia, łazienka z WC i przedpokój

Nr działki: 65/22, **obręb:** 3094,

Powierzchnia działki: 743,00 m²

Udział w działce: 265 / 1000

Przeznaczenie nieruchomości: funkcja dominująca mieszkalnictwo

Sposób zagospodarowania nieruchomości: zgodny z charakterem użytkowania

Cena lokalu (od podanej niżej ceny najemcy przysługują bonifikaty w wysokości
określonej w Uchwale Rady Miasta): **243 600,00 zł**

Cena udziału w gruncie (od podanej niżej ceny najemcy przysługują bonifikaty w
wysokości określonej w Uchwale Rady Miasta): **221 700,00 zł**

Pozostałe warunki:

1. Nabywca nieruchomości ma obowiązek zapłaty ceny nabycia lokalu najpóźniej do dnia podpisania umowy sprzedaży w formie aktu notarialnego. Za datę zapłaty uważa się datę wpływu pieniędzy na rachunek Urzędu Miasta Szczecin.
2. Opłaty notarialne i sądowe w całości ponosi nabywca lokalu.
3. Przedmiot sprzedaży zwolniony jest z podatku VAT.
4. Poprzednim właścicielom zbywanej nieruchomości gruntowej pozbawionym prawa własności przed dniem 05.12.1990 r. albo ich spadkobiercom oraz osobom, którym przysługuje roszczenie z mocy ustawy z dnia 21.08.1997 r. o gospodarce nieruchomościami lub odrębnych przepisów, przysługuje pierwszeństwo w ich nabyciu, jeżeli złożą wniosek w terminie 6 tygodni licząc od dnia wywieszenia niniejszego wykazu. Roszczenia osób trzecich winny być zgłaszane w Urzędzie Miejskim w Szczecinie w Wydziale Mieszkalnictwa i Regulacji Stanów Prawnych Nieruchomości, pok.310, III piętro, prawe skrzydło.